

OBRADOIROS DE OUTONO- PLAN CORRESPONSABLES. Concello de Portomarín

CRONOGRAMA ACTIVIDADES INFANTIL*				
NOVEMBRO				
LUNS	MARTES	MÉRCORES	XOVES	VENRES
14 Expresión corporal: xogos de expresión e dramatización	15 Xogos tradicionais	16 Pequenos detectives	17 Xogos de equipo + Xogos Musicais	18 Venres de Cine + Quiz Time
21 Xogos de orientación	22 Martes de Cine + Quiz Time	23 Xogos cooperativos + gynkana musical	24 Gran Xogo dos deportes	25 Venres de Cine + Quiz Time
28 Xogos de mímica	29 Xogos de comunicación	30 Obradoiro de reciclaxe + Xogos Musicais		

CRONOGRAMA ACTIVIDADES INFANTIL*				
DECEMBRO				
LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
			1 Deportes de equipo	2 Venres de Cine + Quiz Time
5 Xogando cos deportes	6	7 Xogos de expresión	8	9 Xogos de motricidad + gynkana musical
12 Xogos de mímica	13 Multideporte	14 Xogos tradicionais	15 Xogos con material de reciclaxe	16 Venres de Cine + Quiz Time
19 Xogos circenses + gynkana musical	20 Martes de Cine + Quiz Time	21 Gynkana deportiva	22 Xogos de dramatización	23 Obradoiro de reciclaxe + Festa de Nadal
26 Xogos populares	27 Teatro miúdo: xogos de expresión e dramatización	28 Pequenos/as detectives	29 Xogos predeportivos	30 Obradoiro Photocall + Festa Fin de Ano

* ACTIVIDADES DE INFANTIL- para os ciclos de 4º, 5º e 6º de infantil.

Resumo dos contidos das actividades do grupo infantil:

- **Teatro miúdo:** xogos de teatro e de expresión corporal, voz, etc.
- **Obradoiro de reciclaxe:** manualidades con material de refugallo
- **Pequenos detectives:** xogos de investigación e descubrimento.
- **Miniolimpiadas:** Conxunto de xogos deportivos para xogar en grupo.
- **Xornadas de cine:** reprodución de películas onde se traballan valores. Despois coloquio para realizar unha valoración do aprendido e xogos relacionados.
- **Xogando a expresarnos:** se trata de xogos teatrais e de expresión
- **Xogos circenses:** aprenderemos a realizar actividades de malabares relacionados co circo.
- **Expresión corporal:** xogos relacionados co teatro, pero soamente empregando o corpo (sen empregar a voz)
- **Xogos tradicionais:** son xogos populares coma a ra, petanca, a chave...
- **Xodos deportivos:** realizaremos distintos xogos relacionados con distintos deportes.
- **Xogos de equipo + xogos musicais.** Se trata de que os rapaces comencen a ter conciencia colectiva a través dos xogos
- **Xogos de orientación.** Xogos de interpretación de mapas, de espazos.
- **Xogos cooperativos.** Son xogos que teñen coma fin que participen todo o grupo de nenos e nenas
- **Gran xogo dos deportes.** E a combinación de distintos deportes nun mesmo xogo.
- **Psicomotricidade.** Se trata de xogos que traballan a motricidade grosa dos mais pequenos
- **Xogos tradicionais.** Son pequenos xogos aos que xogaban os pais e avós dos nenos asistentes (canicas, tirasoga, carreira de sacos...)
- **Xogos de comunicación.** Se trata de reforzar a comunicación entre as e os participantes, para iso se realizan xogos que lles obriguen a interactuar e a que aprendan cousas uns dos outros.
- **Deportes de equipo.** Se realizan xogos que teñen coma base distintos deportes, por exemplo xogar botando un balón, non poder moverse se temos o balón na man, etc.
- **Xogando cos deportes.** Se inicia aos participantes en distintos deportes.
- **Xogos de expresión.** Son xogos de expresión empregando os sentidos da vista, o tacto e o oído.
- **Xogos de motricidade + ginkana musical.** Xogos de motricidade grosa para traballar a coordinación, a axilidade, a forza, a lateralidade...
- **Xogos de mímica.** Xogos relacionados coa expresión mímica, a expresión facial...
- **Multideporte.** Son xogos deportivos coa mestura de varios deportes onde se traballan aspectos coma os espazos en branco
- **Xogos con material de reciclaxe.** Se trata de xogar con materiais de reciclaxe coma xornais, bolsas, cordóns...
- **Ginkana deportiva.** Se establecen retos deportivos entre distintos grupos.
- **Xogos de dramatización.** Se trata de que os participantes poidan vivir a experiencia de expresarse a través de distintos roles, converténdose en animais, obxectos, persoas....
- **Xogos populares.** Tratamos de aprender a os xogos de sempre, xogos que están carentes de tecnoloxía coma a billarda, os paus do demo, as chapas...
- **Xogos predeportivos.** Co fin de aprender técnicas e normas deportivas se realizan xogos que son preparatorios para a práctica de distintos deportes.
- **Obradoiro de Photocall.** Neste día realizarán un photocall a modo de despedida e unha festa de fin de ano.

CRONOGRAMA ACTIVIDADES XUVENTUDE*

NOVEMBRO

LUNS	MARTES	MÉRCORES	XOVES	VENRES
14 Campeonato de Xogos Tradicionais	15 Xogos de mesa	16 Obradoiro de novas tecnoloxías	17 Grand Prix: xornadas deportivas	18 Apoio escolar + dinámicas de grupo
21 Obradoiro de Fotografía Creativa	22 Grand Prix: xornadas deportivas	23 Mércores de cine + Quiz Time	24 Apoio escolar + dinámicas de grupo	25 Contos e interpretación: Xogos teatrais
28 Apoio escolar + dinámicas de grupo	29 Xogos populares	30 Xogos Cooperativos		

CRONOGRAMA ACTIVIDADES XUVENTUDE*

DECEMBRO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
			1 Xogos de expresión corporal	2 Xogos predeportivos
5 Obradoiro de Fotografía Creativa	6	7 Apoio escolar + dinámicas de grupo	8	9 Tik Tok: concurso de baile
12 Apoio escolar + dinámicas de grupo	13 Obradoiro de Fotografía Creativa	14 Mércores de cine + Quiz Time	15 Contos ao revés: Xogos teatrais	16 Grand Prix: xornadas deportivas
19 Contos ao revés: Xogos teatrais	20 Tik Tok: concurso de baile	21 Multideporte	22 Apoio escolar + dinámicas de grupo	23 Obradoiro de reciclaxe + Festa de Nadal
26 Apoio escolar + dinámicas de grupo	27 Creatividade	28 Mércores de cine + Quiz Time	29 Olimpada deportiva	30 Obradoiro de reciclaxe: Photocall + Festa de Fin de Ano

ACTIVIDADES DE XUVENTUDE. Para 1º, 2º, 3º e 4º de primaria

Resumo dos contidos das actividades do grupo xuvenil:

- **Obradoiro de reciclaxe:** manualidades con material de refugallo según o tema escollido.
- **Contos ao revés:** se trata de actividades de animación á lectura, a través de xogos.
- **Obradoiro de fotografía creativa:** se trata de xogar con aspectos relacionados coa fotografía, o enfoque, a luz, o tempo de exposición dun xeito lúdico e divertido.
- **Creatividade con material de reciclaxe:** se trata de realizar creacións propias con material de reciclaxe, potenciando a imaxinación, e a creatividade.
- **Tardes de cine:** reprodución de películas onde se traballan valores. Despois coloquio para realizar unha valoración do aprendido e xogos relacionados.
- **Xogos tradicionais:** son xogos populares coma a ra, petanca, a chave...
- **Obradoiro de reciclaxe:** aprenderemos a realizar actividades de malabares relacionados co circo.
- **Xogos de mesa:** xogos relacionados co teatro, pero soamente empregando o corpo (sen empregar a voz)
- **Obradoiro de novas tecnoloxías:** realizaremos actividades orientadas empregar aplicacións útiles para o seu día a día (aplicacións de calendarios, aprender a empregar imaxes gratuitas, bancos de música...)
- **Grand Prix, xornadas deportivas:** por grupos, se practicarán distintas iniciacións deportivas.
- **Apoio escolar e dinámicas de grupo:** realizaremos distintos xogos relacionados con distintos deportes.
- **Contos e interpretación, xogos teatrais:** Xogos de interpretación de mapas, de espazos.
- **Xogos populares.** Son xogos que teñen coma fin que participen todo o grupo de nenos e nenas
- **Xogos cooperativos .** Son xogos nos que se potencia que os seus integrantes colaboren para desenvolver os xogos.
- **Xogos de expresión corporal.** Son xogos onde os rapaces deben empregar o seu corpo, cara, etc para enviar mensaxes sen empregar a fala.
- **Xogos predeportivos,** son xogos onde se aprenden técnicas e habilidades deportivas previos á práctica dos deportes. (como por exemplo, a botar balón, a manexar unha raqueta...)
- **Tik tok, consurso de baile,** se trata de crear unha coreografía de baile divertida entre os compañeiros.
- **Contos ao revés, xogos teatrais,** son clases de fomento da lectura onde se misturan xogos con contos e interpretación teatral.
- **Grand prix, xornadas deportivas,** se trata da práctica de diversos deportes.
- **Multideporte,** xogos deportivos de múltiples deportes para que coñezan deportes e as súas normas.
- **Obradoiro de reciclaxe, festa de Nadal,** se realizan adornos de nadal e decoración do espazo e se prepara unha gran festa de Nadal con música.
- **Creatividade,** se trata de obradoiros nos que se potencia a imaxinación, a creatividade, o pensamento...
- **Olimpiada deportiva,** se trata de crear unha competición deportiva por equipos onde os participantes van xogando entre os compañeiros a diversas disciplinas deportivas.
- **Obradoiro de reciclaxe, photocall e festa de fin de ano,** para finalizar o servizo se realiza unha decoración do espazo para realizar unha gran festa final de fin de ano, onde haberá un reloxo de fin de ano, e moitas sorpresas.

CRONOGRAMA ACTIVIDADES MOCIDADE*

NOVEMBRO

LUNS	MARTES	MÉRCORES	XOVES	VENRES
14 Informática básica	15 Apoio escolar+dinámicas de grupo	16 Mecanografía	17 Informática na nube	18 Campeonato de Xogos Tradicionais
21 Seguridade informática	22 Apoio escolar + dinámicas de grupo	23 Mecanografía	24 Xoves de cine + Quiz Time	25 Escape Room: A era dixital
28 Concurso de fotografía	29 Mecanografía	30 Obradoiro dixital: Curtas cine		

CRONOGRAMA ACTIVIDADES MOCIDADE*

DECEMBRO

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
			1 Mecanografía	2 Apoio escolar + dinámicas de grupo
5 Informática básica	6	7 Obradoiro Improvisación Rap	8	9 Mecanografía
12 Obradoiro dixital: Curtas cine	13 Apoio escolar + dinámicas de grupo	14 Mecanografía	15 Xoves de cine + Quiz Time	16 Informática básica
19 Aplicacións de edición musical	20 Gran Torneo Deportivo	21 Apoio escolar + dinámicas de grupo	22 Seguridade nas Redes Sociais	23 Ofimática Básica
26 Xogos tradicionais	27 Ferramentas de deseño gráfico	28 Mecanografía	29 Xoves de cine + Quiz Time	30 Obradoiro de reciclaxe: Photocall + Festa de Fin de Ano

ACTIVIDADES MOCIDADE. Para nenas e nenos que cursan 5º e 6º de primaria, e para 1º, 2º, 3º e 4º da ESO.

*Os obradoiros relacionados coa informática, mecanografía, contidos dixitais será necesario que os/as participantes traigan o seu ordenador portátil ou tablet con teclado a actividade.

Resumo dos contidos das actividades do grupo de mocidade:

- **Informática básica.** Contidos básicos de informática, nocións de equipos e periféricos, búsquedas en internet, copia e almacenamento de arquivos, transmisión de arquivos...
- **Xogos cooperativos.** Son xogos nos que se potencia que os seus integrantes colaboren para desenvolver os xogos.
- **Gymkana circense,** se darán nocións de malabares e se creará por grupos a práctica de este arte onde se traballa a concentración, a forza, a constancia...
- **Apoio escolar + dinámicas de grupo,** son espazos onde os rapaces e rapazas poden realizar os deberes do cole e pedir axuda aos monitores para clarear dúbidas, técnicas de estudo, etc.
- **Mecanografía,** e unha actividade para que os/as participantes poidan aprender a escribir sen mirar a un teclado. Para iso terán unha serie de clases onde cada alumno avanzará ao seu ritmo. Empregaremos teclados QWERTY.
- **Seguridade informática,** se darán clases en canto a seguridade en internet, medidas a ter en conta, identificación de malware, mantemento básico da seguridade dos ordenadores persoais, antivirus e copias de seguridade.
- **Concurso de fotografía,** se trata de xogar con aspectos relacionados coa fotografía, o enfoque, a luz, o tempo de exposición dun xeito lúdico e divertido.
- **Tarde de cine + quiz time,** reprodución de películas onde se traballan valores. Despois coloquio para realizar unha valoración do aprendido e xogos relacionados.
- **Escape room. A era dixital.** Se realizará un escape room a través de dispositivos móbiles dun xeito lúdico e divertido onde poderán aprender a crear, enviar, mails, búsqueda de información a través de internet.
- **Xogos deportivos,** consiste na práctica deportiva, a través de xogos de iniciación dun xeito divertido e ameno.
- **Obradoiro dixital. Curtas de cine,** se da formación sobre produción e realización de cine, de tal forma que os parases aprendan a manexar unha cámara, grabar audio, editar imaxe e son, e poidan montar a súa curta ou documental.
- **Obradoiro improvisación Rap,** se trata dun obradoiro creativo onde se xogará coa música e as rimas.
- **Aplicacións de edición musical,** se aprende a obter música de bancos gratuitos de música, a súa edición para que poidan crear divertidos e orixinais contidos.
- **Gran torneo deportivos,** se trata dunha batería de xogos deportivos por equipos.
- **Seguridade nas redes sociais,** algo fundamental para empregar as redes sociais e coñecer os seus perigos, a súa configuración en canto a seguridade, e a empregabilidade das mesmas.
- **Ofimática básica,** neste espazo coñeceran o manexo básico de ferramentas ofimáticas (procesador de textos, folha de calculo e presentacións)
- **Xogos tradicionais,** aprenderase a xogar a xogos populares coma a ra, petanca, billarda....
- **Ferramentas de deseño gráfico,** se aprenderá a empregar ferramentas gratuitas para realizar pequenos proxectos de deseño gráfico coma carteis, imaxes para redes sociais, folletos...
- **Obradoiro de reciclaxe, photocall e festa de fin de ano,** para finalizar o servizo se realiza unha decoración do espazo para realizar unha gran festa final de fin de ano, onde haberá un reloxo de fin de ano, e moitas sorpresas.